

5 五將棋規則

- 一、棋盤是一個由 6 條橫線及 6 條直線相交的方格陣，而棋子則置於方格之內。
- 二、棋子雙方分持王將、金將、銀將、角形、飛車、步兵各一。
- 三、雙方底線為升級區，除步兵需強制升級、金將沒有升級外，其餘棋子可選擇是否升級。
- 四、升級條件是棋子由升級區外進入升級區，或是打入在升級區內移動一步。
- 五、棋子被吃之後便置入對方的復活區等待打入，可打入在盤面上沒有棋子的空格處。
- 六、步兵打入有兩個限制，其一是不可打入在己方步兵同行位置，此犯規稱為二步；其二是不可打入時將死對方，此犯規稱為打步詰。
- 七、雙方重複相同走法達四次時，則先手敗，此種違規稱為千日手。
- 八、將棋容許連將，但是當重複同樣手法連將達四次時，則攻方判敗，此種違規稱為千日王手。
- 九、無犯規情況下，有一方王將或玉將無路可逃時，攻方獲勝。